

2025-1학기 코딩트레이너 교과목 정보

2025.02.06.(목) 기준

순번	과목코드	수강번호	과목명	담당교수	실습시간	강의실	정원	수강대상학부
1	SCE103	F003	컴퓨터프로그래밍및실습	미정	금 오후(시간 미정)	팔111	40	사이버보안학과
2	SCE103	F025	컴퓨터프로그래밍및실습	고영은	목1, 목2	팔318	35	소프트웨어학과
3	SCE103	F026	컴퓨터프로그래밍및실습	고영은	목3, 목4	팔318	35	소프트웨어학과
4	SCE103	F027	컴퓨터프로그래밍및실습	고영은	목5, 목6	팔318	35	소프트웨어학과
5	SCE103	F028	컴퓨터프로그래밍및실습	변광준	화7, 화8	팔325	35	소프트웨어학과
6	SCE103	F131	컴퓨터프로그래밍및실습	Yared	금4, 금5	팔318	35	소프트웨어학과
7	SCE103	F133	컴퓨터프로그래밍및실습	Yared	수6, 수7	팔318	35	소프트웨어학과
8	SCE103	M043	컴퓨터프로그래밍및실습	이윤진	금2, 금3	산415	68	디지털미디어학과
9	SCE103	M044	컴퓨터프로그래밍및실습	이윤진	금5, 금6	산415	68	디지털미디어학과
10	SCE204	F063	객체지향프로그래밍및실습	류기열	화5, 화6	팔318	35	소프트웨어학과
11	SCE204	F064	객체지향프로그래밍및실습	송원선	월7, 월8	팔318	35	소프트웨어학과
12	SCE204	F065	객체지향프로그래밍및실습	오상윤	수2, 수3	팔318	35	소프트웨어학과
13	SCE204	F066	객체지향프로그래밍및실습	오상윤	수4, 수5	팔318	35	소프트웨어학과
14	SCE204	F081	객체지향프로그래밍및실습	정찬기	수8.5, 수9.5	팔318	30	국방디지털융합학과
15	SCE204	M048	객체지향프로그래밍및실습	경민호	화9, 화10	산B103	40	디지털미디어학과